**PATRON SINGLETON**

**Propósito**

Este es un patrón de diseño creacional que nos permite asegurarnos de que una clase tenga una única instancia, a la vez que proporciona un punto de acceso global a dicha instancia.

**Desarrollo:**

Dicho patrón, tiene estos dos pasos en común:

1. Hacer privado el constructor por defecto para evitar que otros objetos utilicen el operador new de esta clase.
2. Crear un método de creación estático que actúe como constructor. Tras bambalinas, este método invoca al constructor privado para crear un objeto y lo guarda en un campo estático. Las siguientes llamadas a este método devuelven el objeto almacenado en caché.

